

Zpráva o činnosti projektu SHerna za období roku 2016 a cíle projektu pro rok 2017



Autor dokumentu: František Flachs

František Flachs, 30. 11. 2016

Projekt	SHerna		
Stav	Funguje	Ekonom. čin.	Ne
Vedoucí	František Flachs	E-mail	f.flachs@sh.cvut.cz
Web	http://wiki.siliconhill.cz/SHerna		
Aktivní lidé	František Flachs, Radim Knížek, Ondřej Slavíček, Tomáš Bilák, Tereza Jakubů, Šárka Hnyková, Dominik Stodola, Jan Flachs		

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako projektová dokumentace vyžadovaná interním předpisem klubu Silicon Hill (dále jen SH) Projekty klubu. Obsahuje část o činnosti projektu za období 1. 1. 2016 - 31. 12. 2016 (dále jen uplynulé období), a cíle projektu na období 1. 1. 2017 – 31. 12. 2017 (dále jen nadcházející období).

1.2 Charakteristika projektu

Projekt SHerna je místo, kde může každý vyzvat svého kamaráda nebo nepřítele pro srovnání si svých účtů nebo dokázání si lepšího strategického a pohotového myšlení. Jsou zde připraveny takové hry, které Vám doslova dokážou zamíchat jak s emocemi, tak pozvednout chťič pro výhru. Projekt byl navrhnout a vybudován tak, aby si zde každý vášnivý hráč i naprostý laik našel svůj prostor pro vypnutí mozkových sfér a ponoření se do světa her a animací.

1.3 Aktivní lidé v projektu

- František Flachs, 25724, Vedoucí projektu SHerna, Správce SHerny
- Radim Knížek, 22531, Správce SHerny
- Tomáš Bilák, 27701, Člen projektu SHerna
- Dominik Stodola, 26282, Člen projektu SHerna
- Tereza Jakubů, 27050, Člen projektu SHerna
- Šárka Hnyková, 27100, Člen projektu SHerna
- Jan Flachs, 30568, Člen projektu SHerna
- Ondřej Slaviček, 25364, Člen projektu SHerna

2 Zpráva o činnosti projektu za uplynulé období

Projekt SHerna se v tomto období zabýval převážně vlastní propagací, která zahrnuje pořádání turnajů, aktivitu na sociální síti a další činnosti spojené s interakcí členů projektu s fanoušky SHerny.

Na začátku léta přibyla do SHerny klimatizace ze školicího centra. Ta pomáhá ochlazovat vzduch na příznivou teplotu místnosti pro hraní her na kinect.

Během roku se uskutečnilo několik turnajů, ze kterých všichni zúčastnění odcházeli s úsměvem na tváři. Pro velký ohlas se na každém turnaji sešlo více jak 25 osob. Turnaje jsou propagovány pomocí facebookové stránky formou událostí.

Došlo k přeuspořádání nábytku v místnosti a přibyla LCD televize, kterou dostal SH darem od firmy Concur Technologies, Inc.

Součástí daru pro SH byla i popisovatelná tabule, kterou jsme umístili do místnosti pro popis soutěží a jmen výherců. Tato tabule bude taktéž použita při DOD. K televizi je nově připojen PlayStation 2, který byl darem pro SHernu od Dominika Stodoly. V SHerně je připraven ještě jeden náhradní PlayStation 2 (taktéž dar) od Václava Nováka.

Během působení projektu došlo k prasknutí lampy v projektoru, načež musel být projekt dočasně uzavřen z důvodu opravy. Lampa byla zakoupena z fondu projektového manažera (REF 8531).

Největší z akcí, která se udála za období roku 2016 je den otevřených dveří. Pro tuto akci jsme vymysleli název SHOT = SHerna Open Tournament. Akce dopadla velmi úspěšně, jsme rádi, že se akce zúčastnilo tolik lidí. Celkem to odhaduji na počet okolo 40 strahováků. Tento den otevřených dveří byl organizován ve spolupráci s blokem 4 a AVC. Blok 4 zapůjčil místnost pro Chill Zónu a AVC streamovalo obraz z video kamery přímo projektorem na zeď do Chill zóny. Průběh akce byl formou velkého turnaje v hrách Guitar Hero a Tekken. Akci hodnotíme velmi pozitivně, od ukončení DOD počet rezervací pro místnost vzrostl o polovinu. Děkujeme všem, kteří se podíleli na úspěšném SHOTu.

2.1 Cíle projektu za uplynulé období

- Logo SHerny na stěnu.
- Rozšíření sady her a herního vybavení včetně hudebních nástrojů pro Guitar Hero.
- Dohoda s Microsoftem o zapůjčení Xbox One včetně příslušenství.
- Zprovoznit všechny emulátory na PC a doplnit pro ně vhodné hry.
- Zvýšit propagaci projektu pomocí letáčků a turnajů.
- Vytvořit spolupráci mezi všemi bloky a založit jednotlivé herní spolky reprezentující každý blok pro celosemestrální turnaj.
- Začít spolupráci s projektem SHleague a vytvořit portfolio na jejich webu.
- Využití projektoru i pro účely promítání z vlastního zdroje.

2.2 Zhodnocení fungování projektu v uplynulém období

2.2.1 Nejdůležitější události v projektu

Během roku proběhlo několik herních turnajů, během kterých se povedlo nejen obeznámit ostatní obyvatelé bloku, ale také ostatní obyvatelé celého Strahova, s fungováním projektu a s jeho pravidly.

Z projektu odešli členové Maroš Karas a Filip Hudák. Přibyli noví členové Radim Knížek, Dominik Stodola, Šárka Hnyková, Tereza Jakubů a Jan Flachs.

Během Akce Prvák se nám podařilo atraktivně zpropagovat projekt. Další velkou akcí, které se SHerna účastnila, byl Žij studentský život. Během těchto dvou akcí se o projekt začalo zajímat o 20% více lidí na facebookové stránce a vzrostl počet rezervací na místnost na dvojnásobek.

Po domluvě se sportovní sekci jsme dostali darem věšák na oblečení, tímto jí děkujeme.

Během akademického roku jsme se zúčastnili akce SU Ahoj Techniko, kde jsme reprezentovali klub SH.

2.2.2 Cíle, které se podařilo splnit

- Logo a grafika SHerny na stěně
- Rozšíření sady her a herního vybavení včetně hudebních nástrojů pro Guitar Hero.
- Zprovoznit všechny emulátory a doplnit pro ně vhodné hry.
- Zvýšit propagaci projektu pomocí letáků a turnajů.
- Upgrade původní myšlenky projektu bude využití projektoru i pro účely promítání z vlastního zdroje.

2.2.3 Cíle, které se nepodařilo splnit

- Dohodnout se s Microsoftem o zapůjčení Xbox One včetně příslušenství.
- Vytvořit spolupráci mezi všemi bloky a založit jednotlivé herní spolky reprezentující každý blok pro celosemestrální turnaj. Mělo být součástí blokových her, ale nakonec z toho sešlo z důvodu velké náročnosti při plánování akce.
- Začít spolupráci s projektem SH League a vytvořit portfolio na jejich webu. Tato spolupráce se nepodařila rozjet z důvodu ne dobře fungujícího projektu SH League.

2.3 Propagace projektu

- Účast na Akci Prvák, Žij studentský život
- Akce pro nováčky
- Herní turnaje a soutěže
- Používání vybavení SHerny na Výjezdních zasedáních
- Akce HRuSHka
- SHOT – Sherna Open Tournament (Den otevřených dveří)

2.4 Využívání projektu

Projekt je plně využíván členy SH. Pravidla pro využívání projektu jsou umístěna na Wiki a na Facebooké stránce. Pro budoucí rozvoj využívání projektu jsou plánovány otevřené úterky (nebo jiné dny), kdy může kterýkoliv obyvatel Strahova navštívit projekt a zjistit, jak funguje, a co je potřeba k jeho využívání.

2.5 Přehled financování projektu

2.5.1 Získané finanční prostředky

Na období, za které se tato výroční zpráva vydává, projekt SHerna získal k čerpání financí celkem **23 589 Kč** z rozpočtu klubu SH.

2.5.2 Využití získaných finančních prostředků

Získané finanční prostředky byly využity převážně na nákup herního vybavení a nábytku do místnosti.

- **Hry na Xbox 360**
 - YOOSTAR 2
 - Sega Mega Drive Ultimate Collection
 - Skate 3
 - Rise of Nightmares
 - Kinect Star Wars
 - SSX
 - Motion Explosion
 - Twister Mania
 - Battlefield 4
 - Call of Duty: Black Ops 3
 - WWE 2K16
 - BioShock 2
 - Grand Theft Auto V
 - Guitar Hero Live
- **Herní ovladače**
 - 2x Guitar Hero Live kytara
- **Nábytek a vybavení místnosti**
 - 2x CRAZYSHOP SEDACÍ VAK STANDARD 144×180 CM, ZELENÝ (100082)
 - Oboustranná lepenka
- **Elektrospotřebiče**
 - 2x Kabel OEM USB 2.0 propojovací 3m A-microB
 - 1x Nabíječka CONNECT IT CI-497 Quadro Charger černá
 - 5x Kabel PremiumCord HDMI 1.4 propojovací 2m
 - 1x Adaptér ATEN VS-481 Aktivní slučovač video signálu
 - 4x Kabel ROLINE USB 2.0 prodlužovací 1.8m A-A
 - 1x Hra pro konzoli Xbox 360 - Guitar Hero Live
 - 2x Kabel PremiumCord prodlužovací 230V 5 zás., bílý 3m
 - 1x Kabel PremiumCord prodlužovací 230V 5 zás. bílý 5m
- **Zlaté členství**
 - Microsoft Xbox 360 Live 12 Month Gold Membership Card (Digitální kód)
- **Odpustky**
 - LS 2016 – 2x IT členství, 2x základní členství
 - ZS 2016 – 2x IT členství, 2x základní členství

2.6 Teambuilding

Členové projektu se pravidelně schází, aby diskutovali aktuální dění, turnaje nebo problémy s návštěvníky. Teambuildingy jsou pravidelné a všemi členy kvitované. Setkání jsou buď v SHerně nebo na Jedničce.

3 Cíle projektu pro nadcházející období

3.1 Vize projektu

Rádi bychom pro příští rok zakoupili herní konzoli PlayStation 4. Tato konzole bude doplněna o rozšiřující ovladače a hry v podobě virtuální reality, což je novinka, která vyšla na trh v tomto roce. Předpokládáme, že díky PS4 bude povědomí o tomto projektu mnohem větší.

V místnosti máme k dispozici celou řadu her jak pro Xbox 360, tak pro PlayStation 2. V budoucnu bychom rádi přidali sportovní sedačky pro závodní hry, které jsou v dnešní době trendy a k závodění patří.

V tomto roce jsme zakoupili hru Guitar Hero, ke které máme k dispozici dvě kytary, které se staly velmi oblíbeným herním nástrojem. Existuje celá řada ovladačů, které lze jak k Xboxu 360, tak k PS4, zakoupit. Jedním ze zajímavých ovladačů je např. mikrofón. Pokud bychom chtěli doplnit hudební nástroje pro celou kapelu, je možné uvažovat o bicích, klávesách a dalších. Rádi bychom tyto hudební ovladače zakoupili a nabídli tak studentům možnost realizace i v těch humanitních směrech, ve kterých zrovna nejsou perspektivní.

V budoucích obdobích bychom rádi rozšířili sadu herních konzolí, nejen o nejnovější, ale také o starší kousky, které se stále mohou stát mezi mladými lidmi velmi oblíbené. Jsme připraveni tyto konzole získat nefunkční a vlastní snahou a pílí je opravit do stavu funkčního.

Součástí dodělávek a inovací pro další rok je i text "SHERNA" na sklo venkovní části stěny, která je prosklená. Tento text bude rozložen co písmeno, to jedna skleněná tabule.

Další, co bychom taktéž rádi do projektu přidali, je banner. Tímto bannerem by se projekt reprezentoval na větších akcích, na které je zván. Na banneru by bylo logo SHerny a navržená grafika od PR.

3.2 Organizační zajištění realizace

K projektu SHerna se tento rok připojili čtyři noví členové, kteří se aktivně podílejí na rekonstrukci a dovybavení místnosti, na tvorbě a organizaci turnajů. Současně se dva starší členové z projektu odpojili. Tito členové byli Filip Hudák a Maroš Karas.

3.3 Požadovaná hmotná a technická podpora

V rozpočtu požadujeme pouze prostředky na rozšíření nabídky herních konzolí a her. Nejedná se o zbytečné produkty, které by nebyly plně využívány návštěvníky projektu.

Příloha A. Čerpání rozpočtu v uplynulém období

REF	Název	Částka [Kč]
REF 8120	Hra na Xbox 360	99
REF 8279	Hry na Xbox 360 II	5 631
REF 8411	Oboustranná lepenka	200
REF 8096	Elektro spotřebiče, kabeláž	5 670
REF 8247	Guitar Hero Live - samostatná kytara	1 274
REF 8249	Sedací vaky	2 680
REF 8291	Zbytek her k Ref 8279	699
REF 8410	Live Gold Premium - 1 rok	1 500
REF 8412	Hry na Xbox	2 236
REF 8228	Odpustky LS 2016	1 600
REF 8587	Odpustky ZS 2016	1 200
CELKEM		22 789 Kč

Příloha B. Odpuštění členských příspěvků pro nadcházející období

UID	Jméno	Činnost	Odpuštěno
25724	František Flachs	Vedoucí projektu SHerna, Správce SHerny	Z, IT
25364	Ondřej Slavíček	Člen projektu SHerna	Z, IT
27701	Tomáš Bilák	Člen projektu SHerna	-
22531	Radim Knížek	Správce SHerny	-
27050	Tereza Jakubů	Člen projektu SHerna	IT
27100	Šárka Hnyková	Člen projektu SHerna	IT

26282	Dominik Stodola	Člen projektu SHerna	IT
30568	Jan Flachs	Člen projektu SHerna	Z, IT

Příloha C. Požadavky do rozpočtu pro nadcházející období

Provozní náklady	
Náhradní díly pro opravu PS1	600
Barva na sklo + spotřebák	2 000
Převozní box pro herní konzoli a příslušenství	1 500
Banner	5 000
Investiční náklady	
PS2 Multitap pro 4 hráče	450
PS2 - 3x ovladač	1 400
Dřevěný stůl pod plátno	3 700
Dřevěný botník	1 200
Závodní sedačka pro Xbox 360	11 000
Volant, pedály a řadící páky pro Xbox 360	3 500
Xbox 360 - Externí Hard Disk	3 200
Xbox 360 Live Gold	1 500
Xbox 360 hry	6 000
2x stojan pro kytaru	600
PS4 + 1 ovladač	9 500
PS4 - 3x ovladač	4 200
PS4 VR starter package	16 000
PS4 sluchátka	2 500
2x nabíjecí stojánek na ovladače	1 500

Optický přepínač zvuku	3 000
PS4 Plus na 1 rok	1 500
Hry pro PS4	10 000
Osobní náklady	
6x Z, 12x IT	8 400
Výhry pro výherce turnajů	3 500
Teambuilding	5 000
Celkem	106 750 Kč