

Zpráva o činnosti projektu SHerna za období roku 2017 a cíle projektu pro rok 2018



Autor dokumentu: František Flachs

František Flachs, 20. 11. 2017

Projekt	SHerna		
Stav	Funguje	Ekonom. čin.	Ne
Vedoucí	František Flachs	E-mail	sherna@siliconhill.cz
Web	https://sherna.siliconhill.cz/		
Aktivní lidé	František Flachs, Radim Knížek, Marko Šidlovský, Tomáš Bilák, Dominik Stodola, Jan Flachs, Tereza Jakubů, Šárka Hnyková, Ondřej Slavíček, Tomáš Suchomel, David Zollpriester, Martin Holec, Lukáš Figura, Slavomír Kožár, Tomáš Jedlička, Marek Pechar, Juraj Hrenák		

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako projektová dokumentace vyžadovaná interním předpisem klubu Silicon Hill (dále jen SH) Projekty klubu. Obsahuje část o činnosti projektu za období 1.1.2017-31.12.2017 (dále jen uplynulé období), a cíle projektu na období 1.1.2018-31.12.2018 (dále jen nadcházející období).

1.2 Charakteristika projektu

SHerna je projekt pod klubem Silicon Hill, který sídlí na kolejích Strahov. V současné době je projekt rozprostřen mezi dvě místnosti. Jedna se nachází na bloku 4 - 3. mezipatro a druhá na bloku 6 - 3. mezipatro.

Místnosti projektu mohou využívat členové klubu Silicon Hill pod podmínkou aktivního síťového členství. Místnosti se využívají pro hraní na konzolích PlayStation 4 Pro s virtuální realitou, Xbox 360, PlayStation 2, sledování filmů, společenské akce.

1.3 Aktivní lidé v projektu

- František Flachs, 25724, Vedoucí projektu SHerna, Správce SHerny
- Radim Knížek, 22531, Správce SHerny
- Marko Šidlovský, 26807, Správce SHerny
- Tomáš Bilák, 27701, Člen projektu SHerna
- Dominik Stodola, 26282, Člen projektu SHerna
- Jan Flachs, 30568, Člen projektu SHerna
- Tereza Jakubů, 27050, Člen projektu SHerna
- Šárka Hnyková, 27100, Člen projektu SHerna
- Ondřej Slaviček, 25364, Člen projektu SHerna
- Tomáš Suchomel, 24631, Člen projektu SHerna
- David Zollpriester, 29349, Člen projektu SHerna
- Martin Holec, 22263, Člen projektu SHerna
- Lukáš Figura, 25388, Člen projektu SHerna
- Slavomír Kožár, 23739, Člen projektu SHerna
- Tomáš Jedlička, 16399, Člen projektu SHerna
- Marek Pechar, 29012, Člen projektu SHerna
- Juraj Hrenák, 30544, Člen projektu SHerna

2 Zpráva o činnosti projektu za uplynulé období

Povědomí o projektu SHerna se na Strahově zvyšuje a tím rapidně stoupá i návštěvnost SHerny a akcí, které projekt pořádá. Dostáváme se s projektem mezi ty lepší, které jsou financovány a spravovány klubem Silicon Hill.

V současném roce jsme rozšířili projekt o nové prostory. Blok 6 poskytl místnost pro realizaci rozšíření projektu. Jedná se o místnost umístěnou ve 3. mezipatře, která původně fungovala jako společenská místnost - televizárna. Tým lidí při rekonstrukci vedl zástupce bloku - Marko Šidlovský, který se zasloužil o úspěšné dokončení rekonstrukce místnosti a otevření SHerny na bloku 6. Materiál na rekonstrukci a vybavení bylo pořízeno na začátku roku 2017 po otevření rozpočtu. Do místnosti na bloku 6 byl přesunut Xbox 360 včetně Guitar Hero a dalších herních titulů.

2.1 Cíle projektu za uplynulé období

- zakoupení herní konzole PlayStation 4 Pro včetně virtuální reality
- sportovní sedačka pro závodní hry
- zakoupení dalších ovladačů ke hře Guitar Hero na Xbox 360
 - mikrofón
 - bicí, klávesy a další
- obstarat starší herní konzole a svépomocí je opravit a uvést do provozu včetně propagace mezi lidmi
- text SHerna na sklo místnosti z chodby
- banner s logem projektu

2.2 Zhodnocení fungování projektu v uplynulém období

2.2.1 Nejdůležitější události v projektu

Hlavní událostí v tomto roce je zrekonstruování a otevření nové místnosti na bloku 6.

V letošním roce jsme vytvořili spolupráci s firmami Czech VR Fest, PlayStation CZ/SK a s Asociací virtuální a rozšířené reality. Spolupráce spočívá ve společném tvoření akcí pro studenty, ve společné tvorbě networkingů a různých projektů, na kterých se podílí sami studenti.

Za projekt jsme se zúčastnili Brněnského Gaming Summitu, kde jsme probírali začátky a možnosti založení Univerzitní eSport ligy. Na této sešlosti bylo přítomno přes 40 zástupců různých vysokých škol po celé české republice.

V první polovině roku 2017 jsme ve spolupráci s Czech VR Festem uspořádali akci Virtual Reality SH, která přinesla rozhled ve VR hrách a něco málo z technického zákoutí tvorby aplikací pro VR a AR. Přítomnost bylo několik konzolí k vyzkoušení (HTC Vive, PSVR, HoloLens, Virtualizér). Akce probíhala ve školicím centru SH. Akce se zúčastnili cca 150 lidí. Další velmi důležitou akcí byl Den otevřených dveří v letošním roce 2017. Pro tento rok jsme pořádali DOD jak v místnosti na B4, tak v nové místnosti na B6. Napříč bloky byl vytvořen stream z kamery a promítán na TV na protějším bloku. Za tuto možnost děkujeme AVC.

Celkem se této akce zúčastnilo přes 70 lidí. Na DOD jsme měli zapůjčenou konzoli Xbox One s hrou Just Dance. Za tuto možnost děkujeme Vojtovi Daleckému.

Velmi důležitým bodem v letošním roce je vytvoření vlastního virtuálního serveru, na kterém jsou v provozu nové webové stránky obsahující rezervační systém. Za tento systém děkujeme Lukášovi Figurovi, který se úkolu chopil velmi dobře a systém je nyní již v provozu a úspěšně hodnocen návštěvníky. Od listopadu tohoto roku již není aktivně používána Wiki projektu, ale veškerý provoz přešel na webové stránky <https://sherna.siliconhill.cz>

V neposlední řadě bylo vytvořeno nové logo projektu, které bylo umístěno v logobance SH. Logo bylo použito na vizitky projektu, placky a na nálepky.

Do nově vybudované místnosti na bloku 6 byla zapůjčena herní konzole PlayStation 2 od Jakuba Bárty, za což mu děkujeme.

2.2.2 Cíle, které se podařilo splnit

- zakoupení herní konzole PlayStation 4 Pro včetně virtuální reality
- sportovní sedačka pro závodní hry
- obstarat starší herní konzole a svépomocí je opravit a uvést do provozu včetně propagace mezi lidmi
- text SHerna na sklo místnosti z chodby
- banner s logem projektu

2.2.3 Cíle, které se nepodařilo splnit

- zakoupení dalších ovladačů ke hře Guitar Hero na Xbox 360
 - mikrofón
 - bicí, klávesy a další

2.3 Propagace projektu

- Účast na Akci Prvák, Žij studentský život, Virtual Reality SH, Czech VR Fest, Pražský Majáles 2017, SHOW
- Herní turnaje a soutěže
- Používání vybavení SHerny na Výjezdních zasedáních a víkendových akcích (Xbox, PS4)
- Facebooková stránka - sdílení všech událostí v projektu

2.4 Využívání projektu

Projekt má rovných 400 rezervací od 1.1.2017 do 26.11.2017. Jedinečných osob navštěvujících projekt je 155. Odhadem pro každou rezervaci jsou v místnosti projektu 2 osoby. Minimální počet osob, které navštívili projekt v období uvedeném výše je 800. Maximální odhadnutý počet osob, které se v jeden čas nachází v místnosti je 8, proto tedy maximální odhad pro počet osob, které navštívili projekt v období uvedeném výše je 3200. Z průměru vychází 2000 osob, které navštívili projekt od 1.1.2017 do 26.11.2017.

2.5 Přehled financování projektu

2.5.1 Získané finanční prostředky

Na období, za které se tato výroční zpráva vydává, projekt SHerna získal k čerpání financí celkem **153 346 Kč** z rozpočtu klubu SH.

Více o jednotlivých položkách v příloze A - Čerpání rozpočtu v uplynulém období.

2.5.2 Využití získaných finančních prostředků

Získané finanční prostředky byly využity převážně na nákup herního vybavení a nábytku do místností. Jelikož jsme v uplynulém období zrekonstruovali druhou místnost projektu na bloku 6, byla velká částka financí použita na nákup nového vybavení pro tuto místnost.

2.6 Teambuilding

Proběhl teambuilding aktivních lidí v projektu SHerna, který byl spojen s teambuildingem bloku 4 a bloku 6. Teambuilding proběhl formou grilovačky, HR her a následné diskuze v klubovně B4.

3 Cíle projektu pro nadcházející období

3.1 Vize projektu

Rádi bychom se dále v rámci projektu ubírali také směrem Gamingu a byli součástí založení univerzitní eSport ligy.

Máme v plánu na příští rok opakovat akci Virtual Reality SH, která se v uplynulém období velmi vydařila. Přítomno bylo po hrubém odhadu asi 150 nadšenců do virtuální reality.

V rámci projektu se budeme účastnit většiny akcí klubu SH, stejně jako v uplynulých letech (Akce Prvák, Žij studentský život a další).

Budeme dále rozvíjet turnaje a další aktivity, kterými je blok význačný. Velkou roli bude do budoucna hrát i virtuální realita.

3.2 Organizační zajištění realizace

K projektu SHerna se tento rok připojili noví členové, kteří se aktivně podílejí na vybudování nové místnosti, správě rezervačního systému a tvorbě grafiky.

- Marko Šidlovský, 26807
- Tomáš Suchomel, 24631
- David Zollpriester, 29349
- Martin Holec, 22263
- Lukáš Figura, 25388
- Slavomír Kožár, 23739

- Tomáš Jedlička, 16399
- Marek Pechar, 29012
- Juraj Hrenák, 30544

3.3 Požadovaná hmotná a technická podpora

V rozpočtu požadujeme pouze prostředky na rozšíření nabídky herních konzolí, her a pro zrekontruování místnosti. Nejedná se o zbytečné produkty, které by nebyly plně využívány návštěvníky projektu.

Příloha A. Čerpání rozpočtu v uplynulém období

Provozní		
REF 9014	Xbox live	1349
REF 9015	PS4 Plus	1199
REF 9016	Kabely	1571
REF 9019	Stavební a spojovací materiál	2114
REF 9020	Barva na výmalbu místosti a oprava zdí	1588
REF 9022	Barva na sklo + spotřebák	2000
REF 9023	Výhry pro výherce turnajů - filament pro 3D tiskárnu	674
REF 9158	Penetrace	349
REF 9177	Kabely II	1493
REF 9210	Kabely II	453
REF 9211	Kabely - zdroj k LED	490
REF 9212	Stavební a spojovací materiál - lišta k LED	975
REF 9685	Výhry pro výherce turnaje na DOD	1 828
REF 9726	Výhry pro výherce turnajů - VR Box	796
Investiční		
Současná místnost		
REF 9001	PS4 hry I	14280
REF 9008	Převozní box pro herní konzoli	1390
REF 9013	PS4 konzole + VR	29619

REF 9017	Botník	1114
REF 9101	PS4 hry II	599
REF 9180	Stojanový ventilátor	2998
REF 9209	PS4 příslušenství	661
Nová místnosti		
REF 9002	Křesla, sedačka	11250
REF 9003	Odhlučnění pod koberec	3244
REF 9004	Koberec	5627
REF 9005	Stojánek na kytaru	380
REF 9006	Odhlučnění prosklené stěny, závěs, lepidlo	9872
REF 9007	Ozvučení + držáky	8716
REF 9010	Kobercová lišta	1603
REF 9012	Elektro - projektor + držák, plátno	21389
REF 9203	Projektor - redukce	520
SUMA		143540

Příloha B. Odpuštění členských příspěvků za uplynulé období

UID	Jméno	Činnost	Odpuštěno
25724	František Flachs	Vedoucí projektu SHerna, Správce SHerny	Z, IT
25364	Ondřej Slavíček	Člen projektu SHerna	Z, IT
27701	Tomáš Bilák	Člen projektu SHerna	-
22531	Radim Knížek	Správce SHerny	-

27050	Tereza Jakubů	Člen projektu SHerna	IT
27100	Šárka Hnyková	Člen projektu SHerna	IT
26282	Dominik Stodola	Člen projektu SHerna	IT
30568	Jan Flachs	Člen projektu SHerna	Z, IT

Příloha C. Požadavky do rozpočtu pro nadcházející období

Provozní náklady	
Xbox 360 Live Gold	1 500
PS4 Plus na 1 rok	1 500
Zámek do skříně 2ks	600
Trička	15 000
Ceny pro výherce soutěží po celý rok (jiné než PR předměty, filament do 3D tiskárny, PC doplňky)	4 000
Kabeláž - datové kabely	2 000
Plakáty do místností (B4 a B6)	4 000
Zabezpečení konzolí proti krádeži 2ks	2 500
Doplnění sedacích vaků	2 000
Lišty na LED pásek	1 200
Vypínače a kabeláž k LED páskům 2ks	400
Doplňky k lištám - rohy, konce	500
Kobercová lišta 2ks	1 400
Box na CD	400
Investiční náklady	
Externí USB zvuková karta 2ks	4 000

Stolek pod plátno	3 500
Aim kontroler	2 000
Sluchátka k Xboxu	3 000
Rollup	1 500
Mikrofon ke Guitar Hero Live	2 000
Nabíjecí stanice pro ovladače Xbox 360 2ks	2 000
Stojanový věšák 2ks	3 000
Chytrá zeď 6m ² 2ks	16 000
Sedací vaky 2ks na B6	3 000
Hry (xbox, PS4)	20 000
Projektor na B4	20 000
Sedačka na B4	5 000
Osobní náklady	
Teambuilding	5 000
DOD	4 000
Občerstvení na turnaje po celý rok (pochutiny, energy drinky, pití)	6 000
Odpustky 6x Z, 12x IT	8 400
Celkem	145 400 Kč